****

**INFORMÁTICA APLICADA II**

CARRERA: Artes Visuales

SEMESTRE: 2°

CARÁCTER: Obligatorio.

**••• OBJETIVOS GENERALES**

* Capacidad de lograr información y conocimiento a través de la red y del mundo virtual.
* Capacidad en el uso de las tecnologías y de la información de la comunicación.
* Capacidad de comprender y utilizar los actuales procesos operados en el arte en el periodo histórico actual.
* Capacidad de trabajar en un contexto internacional.
* Capacidad de reconocer la tipología de un producto audiovisual.
* Capacidad de realizar videos básicos.

**••• CONTENIDO**

Hardware para creativos

Introducción a los Derechos de Autor.

Introducción a las Licencias de Uso Comunitario o Creative Commons.

Software de Licencias Comercial, Software Open Source y Freeware.

El surrealismo y el arte digital.

Montaje digital estilo surrealismo.

El video arte.

Cortometrajes.

Documentales.

Estética audiovisual. Luz y Color.

Estética audiovisual. Encuadres para video.

Proyecto final de ciclo Video experimental.

Taller de trabajo final de ciclo, producción.

Taller de trabajo final de ciclo, post producción.

**•**

**••• BIBLIOGRAFÍA Básica y Complementaria**

La bibliografía se proveerá en forma virtual según las clases y proyectos específicos.